**Отзыв руководителя курсового проекта Морозовой М.В.**

на курсовой проект студента группы 4ПКС-115 Черникова Алексея Владимировича на тему: «Разработка компьютерной игры с графическим интерфейсом «Сапёр» на языке программирования С#»

|  |
| --- |
| 1. Соответствие сроков этапов выполнения курсового проекта с планом – графиком |
| 1. Актуальность темы проекта |
| 1. Содержание работы (краткая характеристика) |
| 1. Положительные стороны работы. |
| 1. Практическая направленность проекта |
| 1. Отрицательные стороны проекта: ошибки, опечатки, неточности и т.д. |
| 1. Неполнота описания объектов и методов. |

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_М.В. Морозова \_\_\_ \_\_\_\_\_ 2018